

Animator rozwoju technologicznego

Struktura programu studiów „Animator rozwoju technologicznego”1. Charakterystyka programu studiów:1.1

Nazwa programu studiów: "ANIMATOR ROZWOJU TECHNOLOGICZNEGO"1.2 Cel studiów:celem studiów jest przekazanie wiedzy i umiejętności oraz szkolenie w zakresie zadań promujących rozwój technologiczny i w rezultacie wyszkolenie personelu gotowego do pracy w nowym zawodzie animatora rozwoju technologicznego.1.3

Adresaci:absolwenci szkół wyższych, menedżerowie oraz pracownicy pragnący zmienić lub podnieść kwalifikacje, bezrobotni absolwenci, nauczyciele, szkoleniowcy, decydenci, osoby zainteresowane pracą w zawodzie animatora rozwoju technologicznego.1.4 Wymagania wstępne:ukończone studia wyższe na poziomie magisterskim lub licencyjnym na kierunkach inżynierskich lub podobnych.1.5. Efekty nauczania oraz umiejętności:Postawy i uniwersalne umiejętnościUmiejętności oparte na

wiedzySamokształcenieKreatywnośćKomunikatywnośćAsertywnośćPomysłowośćElastycznośćPostawa przywódczaNegocjacjeMotywowanieFormowanie zespołów i prowadzenie pracy grupowejTworzenie partnerstwaBadanie, analiza, rozwiązywanie problemów w dziedzinie rozwoju technologicznego

Wdrażanie i rozwój innowacji technologicznych

Ocena technologii

Zarządzanie projektem, produktem, technologią oraz inwestycjami i finansami

Kreowanie, promocja, wdrażanie i wsparcie

Doradztwo w analizie technologicznej, zarządzaniu i rozwoju

Prawo cywilne i handlowe

Znajomość ustawodawstwa Unii Europejskiej oraz jej polityk programowych.1.6 Liczba punktów ECTS: 201.7. Wymagania otrzymania dyplomu/zawołania: spełnienie wszystkich kryteriów oceny1.8 Skala ocen:Stopień ECTS% studentów, otrzymujących stopień KomentarzA10 B25 C30 D25 E10 FX--ocena niedostateczna – wymagane uzupełnienie

wiedzyF--ocena niedostateczna – wymagana znaczna praca2. Program nauczania2.1 Struktura programuModułyPrzedmiotKodNazwaECTSKodNazwaECTSTA1Wzrost gospodarczy5TA1.1TA1.2Infrastruktura regionalna i rozwój gospodarczy Główny zagadnienia rozwoju technologicznego23TA2Zarządzanie systemami

innowacyjnymi i rozwojem technologicznym6TA2.1TA2.2TA2.3Systemy innowacyjneZarządzanie transferem technologicznym Inżynieria finansowa 22 2TA3Kreowanie animatora rozwoju

technologicznego6TA3.1TA3.2TA3.3Zarządzanie projektemKreatywne myślenie i działanie Komunikacja i

negocjacje22TA4Polityka i ustawodawstwo w rozwoju technologicznym3TA4.1TA4.2TA4.3Prawo cywilne i handlowe Ustawodawstwo i polityki programowe Unii Europejskiej

Prawo ochrony własności intelektualnej i przemysłowej 11 1Razem20 2.2 Charakterystyka

modułuKodNazwaECTSEfekty nauczania i umiejętnościTreśćTA1Wzrost gospodarczy5Studenci otrzymują podstawowe

wiedzy na temat teorii i ich zastosowania w promowaniu rozwoju regionalnego w celu opisanego struktury oraz charakterystyk regionu. Pozwoli to zrozumieć zagadnienia związane z infrastrukturą i w konsekwencji przeanalizować

warunki wzrostu gospodarczego i technologicznego w regionie. Studenci będą umieli oceniać zagrożenia występujące w

zakładach przemysłowych i związanych z rozwojem technologicznym.Siła sprawczą transformacji strukturalnej oraz konkurencyjności przedsiębiorstw z podkreśleniem technicznych aspektów transformacji strukturalnej i jej wpływu na

konkurencyjność. Logistyczna koordynacja dróg, lotnisk, portów i kolei w regionie. Waga położenia geograficznego w

rozwoju handlu i przemysłu regionu. Modele transferu technologii i działania umożliwiający transfer

technologiczny.TA2Zarządzanie systemami innowacyjnymi i rozwojem technologicznym6Studenci otrzymują wiedzy na temat aktualnych trendów rozwoju technicznego oraz ich przyczyn. Główny cel to uświadomić studentom, w jaki sposób

oddziałują one na warunki rozwoju ekonomicznego w regionie oraz co może zrobić animator gospodarczy by te warunki poprawić.Społeczna polityka innowacyjna oraz strategie innowacyjne w zależności od typu przedsiębiorstwa. Znaczenie

innowacji w rozwijającej się gospodarce. Innowacje jako siła sprawczą rozwoju regionalnego. Ocena i wybór technologii. Transfer technologiczny. Różne działania inkubacyjne i ich konsekwencje. Zasady opracowania i oceny kontraktów

dotyczących transferu technologii. Negocjacje w transferze technologii. Metody oceny inwestycji. Zarys finansów korporacyjnych.TA3Kreowanie animatora rozwoju technologicznego6Studenci otrzymują wiedzy na temat metod i

wzorów postępowania w zarządzaniu projektem w celu wykształcenia umiejętności rozwoju własnych wzorców

działania oraz sposobów współpracy z innymi. Nauczają się generować pomysły biznesowe, przedstawiają je i zdobywają dla nich poparcie. Otrzymują również wiedzę na temat metod szacowania inwestycji i zbiorowego (korporacyjnego)

finansowania.Modele zarządzania projektem. Kreatywne rozwiązywanie problemów. Radzenie sobie z konfliktem, stresem i własnymi skutecznymi. Pisanie wniosków do UE. Identyfikacja, wcielanie w życie oraz ocena pomysłów. Definicja

doradztwa oraz doradcy. Metody doradztwa. Proces doradztwa, Tworzenie środowiska biznesowego, partnerstwa i etyki. Werbalna i niewerbalna komunikacja, asertywność, język ciała, praca w zespole. Strategie negocjacyjne.

Motywowanie.TA4Polityka i ustawodawstwo w rozwoju technologicznym3Studenci otrzymują wiedzy na temat

podstaw prawa i systemów prawnych oraz głównych zagadnień prawa własności. Rozwinie to ich umiejętności

rozwiązywania prostych problemów prawnych w miejscu pracy, decydowania o konieczności korzystania z ekspertyzy

prawnej, zrozumienia bardziej skomplikowanych procedur prawnych oraz zaopatrzy w wiedzę na temat polityk w

poszczególnych programach UE.Prawny materiały różnorodny, jak go znaleźć i jak z niego korzystać. Procedury prawne.

Prawo kontraktowe. Prawa kupującego. Kupowanie na kredyt. Prawo pracy. Prawo Unii Europejskiej. Polityki Unii w

zakresie programów rozwoju naukowego, społecznego, strukturalnego, regionalnego, gospodarczego, rolniczego i

monetarnego. Dyrektywy Unii w sprawie handlu, przemysłu, zatrudnienia, przepływu towarów, kapitału oraz potencjału

ludzkiego. Prawo patentowe, projektowe, znaki handlowe, tajemnice handlowe, prawo autorskie. Razem20